

Das Erbe des Dr. Piechmann



Ein seltsamer Brief der Notare Bachmann & König liegt auf der Anrichte. Eine Erbschaft ? Eines lange verschollenen und bisher unbekanntem reichen Onkels ? Kaum zu glauben aber wahr, da steht es schwarz auf weiss :

..... finden Sie sich zur Testamentseröffnung bitte zum Dinner am Abend des 09.11.1922 im Anwesen der Dr. Piechmann, ehemaliges Klostergebäude der Abtei Burbach, ein. Für Ihre Anreise finden Sie auf Kosten der Erbgemeinschaft ein Ticket Erster Klasse des Dampfschiffes „Lorelei“. Für Ihre Übernachtung und Verköstigung ist in dem Anwesen Sorge getragen worden. Der Kutscher des Anwesens wird Sie bei Ankunft des Dampfers in Empfang nehmen und zum Anwesen geleiten.

Hochachtungsvoll

Gez. Dr.jur. S.K. Bachmann

Dies ist Deine persönliche Einladung zum Cthullu - LARP "Das Erbe des Dr. Piechmann" im ehemaligen Kloster Burbach, Köln. Das Larp findet statt vom 09.11.-11.11.2012.

Wir möchten ein spannendes und herausforderndes Larp im Cthullu Universum des Schriftsteller H.P. Lovecraft durchführend. Dabei soll der Horror Aspekt weniger durch weitreichende Splatter- und Schockeffekte erzielt werden, als durch visuelle Aspekte und der Atmosphäre. Nichtsdestotrotz soll es jedoch auch genügend Action Elemente geben – oder anders gesagt wir mischen in den Krakencocktail des Dr. Cthullu eine grosse Prise alter Krimifilme wie " Miss Marple" und eine "Leiche zum Dessert" und schmecken mit einer grossen Portion "Indiana Jones" ab.



Ein zentrales Element diese Con bleibt und ist jedoch das Thema "Horror" – dies überzeugend darzustellen kann nur durch rollenspielerische Aktionen gelingen. Hierzu haben wir uns ausgiebig Gedanken gemacht und wir dieses Rollenspiel ein einfaches Regelwerk und Charakterleitlinien erstellt. Der Grundgedanke dabei ist SL gestütztes DKWWDK mit Opferregel.

Weiter Informationen, die Regeln, die Leitlinien zur Charaktererschaffung und den Anmeldebogen könnt ihr im Internet erhalten:

Quick-Facts:

- 12 SC(75€ Selbstkostenbeteiligung) / 8 NSC (45€ Selbstkostenbeteiligung), angemeldet ist wer überwiesen hat.
- **Überweisungen bitte auf das Konto:5564034 BLZ:39550110 Inhaber: Axel Großmann**
- Übernachtung in festen Betten innerhalb des Klosters
- Vollverpflegung inkl. aller Getränke (Wein und Bier in eingeschränkter Menge – wer am Samstag sein Ab oder – Überleben mit grösseren Mengen feiern möchte müsste dann vorsorgen)
- Am Freitag ein 4 gängiges Menü
- Eine individuelle Motivierung und Einbindung und Verküpfung in ein lebendiges Spielgeschehen für die SC, einige faszinierende Festrolle für jeden NSC und gelegentliche Einsätze als Springer (Diener , Monster, ...) für die NSCs
- Ein Kostüm für dieses Zeitgenre sollte ruhiger eher "ambientig" als "authentisch" sein – wir möchten den Geist der 20er Jahr verströmen – aber niemanden zu extrem aufwendigen Bastelaktionen verpflichten – wir werden uns allerdings auf NSC Seite grosse Mühe geben. Schaut einfach mal nach was der Kleiderschrank, Oma Kleidertruhe oder Ebay so hergibt. Ich bin sicher man wird mit überschauberen Aufwand sehr schöne Dinge finden.
- Für Kampffaktionen sind dem Charakter angemessene Larp Waffen in zeitgenössischer Darstellung erlaubt (d.h. Stock, Säbel,) evtl. kann max ein besonderer reiner Kampfcharakter ein mittelalterliches Schwert besitzen.
- Persönlicher Nahkampf wird ansonsten durch rollenspielerische Mittel dargestellt (siehe Regelsystem)
- Als Fernkampfwaffen sind entweder Edison Guns (Pistole inkl. Mun ca. 7€) oder Gummibandpistolen mit Kallschnüren erlaubt.